



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

# PODRĘCZNIK KORZYSTANIA Z E-KURSÓW

Erasmus+ Project e-Courses for English Teachers 2020-1-SK01-KA226-SCH-094259

### Podręcznik korzystania z e-kursów

Martin Drlík

2021

### **Erasmus+ Project e-Courses for English Teachers**

2020-1-SK01-KA226-SCH-094259

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Licence (licence type: Attribution-Non-commercial-No Derivative Works) and may be used by third parties as long as licensing conditions are observed. Any materials published under the terms of a CC Licence are clearly identified as such.

All trademarks and brand names mentioned in this publication and all trademarks and brand names mentioned that may be the intellectual property of third parties are unconditionally subject to the provisions contained within the relevant law governing trademarks and other related signs. The mere mention of a trademark or brand name does not imply that such a trademark or brand name is not protected by the rights of third parties.



# Spis Treści

Portal e-learningowy e-CET	2
Osobisty pulpit nawigacyjny2	2
Rozwój kursu	3
Zarządzanie tematami kursu	3
Dodawanie plików 4	ļ
Dodawanie zawartości interaktywnej5	5
Typ pytania wielokrotnego wyboru8	3
Typ pytania "przeciągnij i upuść"11	L
Typ pytania "wstaw brakującą frazę"12	2
Typ pytania "zaznacz właściwe słowa"14	1
Typ pytania "umieść prawidłowe słowo w tekście"15	5
Typ pytania "prawda/fałsz"16	5
Tworzenie Quizu19	)
Tworzenie pytań w banku pytań19	)
Pytania wielokrotnego wyboru22	2
Pytania typu "prawda/fałsz"24	ļ
Pytania typu "dopasuj do"25	5
"Przeciąnij i upuść" w trybie pytania tekstowego26	5
Typ pytania z krótką odpowiedzią27	7
Typ pytania z wbudowaną odpowiedzią29	)
Kategorie pytań	3

### Portal e-learningowy E-CET

System zarządzania nauką Moodle opracowany w ramach projektu e-CET jest dostępny pod adresem internetowym <u>https://ecet.aspektnd.sk/</u>

Kursy e-learningowe są dostępne tylko dla zarejestrowanych użytkowników. Samodzielna rejestracja nie jest jeszcze otwarta. Konieczne jest skontaktowanie się z administratorem w celu utworzenia konta użytkownika.



Jeżeli posiadamy konto użytkownika, możemy zalogować się do systemu. Widzimy spersonalizowany pulpit nawigacyjny, który może się różnić w zależności od przypisanej roli i preferencji poszczególnych użytkowników. Lista kursów, do których mamy dostęp lub już się zapisaliśmy, jest wyświetlana w głównej części pulpitu nawigacyjnego. Jeśli nie widzimy tam żadnych kursów, możemy spróbować zmienić ustawienia filtra.

Jeśli widzimy kurs, możemy zaznaczyć go kursorem, aby dostać się do jego zawartości.

### Osobisty pulpit nawigacyjny

	objectives 🖨 🗘 🖓 🕅	÷
(?) Dashboard	Reset Dashboard for all users Blocks editing on	
f Site home	Not calculated yet 🔁 15 / 0 🔔 18 🔂 1	
🛗 Calendar	Utik Usoge(moodeootro) Active) Suspended users Iotal courses (os: 5 minutes)	
Private files	Course overview	
Content bank	▼ In progress ▼ I≟ Last accessed ▼ III Card ▼	
分 My active courses <	لکا ت ایکا ک ایک	
롛 Site administration		
	Workshop ••• W99 If55m term students	<
	10% complete	

<u>Uwaga:</u> Kurs, z którego planujemy często korzystać, możemy wyróżnić za pomocą łącznika w prawym górnym rogu obszaru. Jeśli wybierzemy opcję *Starred*, kurs będzie zawsze dostępny w najbardziej widocznej części pulpitu nawigacyjnego.

### Course overview



Strona główna kursu pojawia się po kliknięciu w tytuł kursu. Kursy opracowane w ramach projektu będą miały taką samą strukturę i układ. Menu po lewej stronie można zwinąć za pomocą ikony podświetlonej pomarańczowym kwadratem. Treści edukacyjne dostępne są w centralnej części strony głównej projektu. Zaleca się podzielenie treści na jednostki logiczne, które można nazwać tematami. Zarówno twórcy kursów, jak i nauczyciele mogą dodawać, zastępować i usuwać tematy.

Rozwój ku	u	
= ecet	ut Objectives	0 0 <b>0</b>
:≡ Course sections		- 13
& Participants		
& Badges		-
û Competencies		
Grades		
(?) Dashboard		
G Site home	W99	@ <b>-</b>
🛱 Calendar	Dashbaard My courses W99	Turn editing on
Private files		
Content bank	Topia I	Your progress <sup>®</sup>
영 My active courses	Topic I	
Site administration	⊙ Adr	I an activity or resource
	Topic 2	
	⊙ Add	1 an activity or resource

Zanim jednak to zrobimy, musimy zmienić tryb kursu. Innymi słowy, musimy kliknąć przycisk *Włącz edycję* (*Turn editing on*) po prawej stronie, aby otworzyć tryb edycji. Ten tryb jest dostępny tylko dla użytkowników występujących w roli nauczyciela lub twórcy kursu.

### Zarządzanie tematami kursów

Każdy temat reprezentuje kolejną jednostkę, którą można zarządzać za pomocą menu po prawej stronie ekranu. Możemy edytować, podświetlać, ukrywać treści dla uczniów i usuwać temat. Jeśli musimy zmienić kolejność tematów, możemy je przeciągnąć i upuścić w ostateczne miejsce za pomocą ikony krzyżyka znajdującej się po lewej stronie ekranu.

Możemy również zmienić tytuł tematu bezpośrednio za pomocą ikony pióra pojawiającego się obok tytułu. W tym celu, aby potwierdzić zmianę tematu, musimy nacisnąć klawisz *Enter*.



Jeśli chcemy dodać inne tematy, możemy skorzystać z linku *Dodaj tematy (Add topics)* w prawym dolnym rogu.

+	Topic 6 /	Edit 👻
		<ul> <li>Add an activity or resource</li> <li>Add topics</li> </ul>

Kiedy zdecydowaliśmy się dodać jakiś nowy temat, lub też dany temat w dowolny sposób poszerzyć, musimy znajdować się w trybie edycji, a następnie skorzystać z linku *Dodaj zajęcie lub zasób* (*Add an activity or resource*) dostępnego po prawej stronie tematu.

### Dodawanie plików

Najprostszy sposób wgrania plików do wybranego tematu wygląda następująco:

- 1. Włącz tryb edycji za pomocą przycisku po prawej stronie strony kursu głównego.
- 2. Przejdź do tematu, w którym plik ma zostać umieszczony.
- 3. Otwórz przeglądarkę MS Windows.
- 4. Przejdź do katalogu z plikiem, który chcesz przenieść.
- 5. Przeciągnij i upuść plik w odpowiednie miejsce kursu.

÷		Topic 2 🖉
÷	educational-resource Mark as done	

Tytuł pliku możemy zmienić bezpośrednio za pomocą ikony długopisu. Nie należy zapomnieć o wcześniejszym naciśnięciu klawisza *Enter*, aby potwierdzić wprowadzone zmiany. Jeśli potrzebujemy zmienić inne ustawienia, możemy skorzystać z menu *Edytuj (Edit),* czyli ustawienia znajdującego się po prawej stronie.

+	Topic 2 /	Edit •
<ul> <li>♣ educational-resource </li> <li>Mark as done</li> </ul>		€dit ▼ ◎ Edit settings → Move right
		() A () Hide ince (2) Duplicate
*	Topic 3 /	<ul> <li>∴ Assign roles</li> <li>Delete</li> </ul>

Wyświetlony zostanie formularz ze wszystkimi ustawieniami. Poszczególne funkcje są podzielone na kilka zawiniętych kategorii. Możemy je wszystkie rozwinąć korzystając z linku po prawej stronie. Na koniec zatwierdzamy zmiany za pomocą poniższych przycisków.

οU	pdating	File	in	To	pic	20
----	---------	------	----	----	-----	----

- General	
Name	O educational-resource
Description	
	<ul> <li>Display description on course page </li> </ul>
Select files	
Appearance	
Common module settings	
Restrict access	
<ul> <li>Activity completion</li> </ul>	
Tags	
<ul> <li>Competencies</li> </ul>	
	Save and return to course Save and display Cancel

Nie należy zapominać, iż podczas planowanej zmiany pliku zasobowego na naszym komputerze, musimy powtórzyć wszystkie powyższe kroki, aby zastąpić zmieniony plik w kursie e-learningowym.

### Dodawanie zawartości interaktywnej

Możemy tworzyć bardziej interesujące wizualnie treści, korzystając z unikalnej czynności zwanej *Interactive Content (Treść interaktywna)*. Treści interaktywne to nowoczesna aktywność, w pełni obsługiwana przez przeglądarkę internetową, która zapewnia wiele opcji angażowania uczniów w naukę. Używamy go do tworzenia quizów z różnymi rodzajami pytań. Poniższy obrazek pokazuje, jak może wyglądać quiz.

quiz	۵-
Fill in the missing words	
Duke -	
wife -	
niece -	
usher -	
© Check	00
0 0 • 0 0 0	
© Reuse	H.P

### Wynik pokazuje ilość punktów uzyskanych przez ucznia.



W celu utworzenia nowego quizu, powinniśmy wykonać następujące kroki:

- 1. Tryb edycji włączamy przyciskiem *Włącz edycję* (*Turn editing on*) po prawej stronie kursu głównego.
- 2. Wybieramy temat, do którego chcemy dodać treści edukacyjne.
- 3. Klikamy w link *Dodaj ćwiczenie lub zasób* (*Add an activity or resource*) pod wybranym obszarem tematycznym po prawej stronie.

+	Topic 1 🖉	Edit 🝷
		Add an activity or resource

- 4. Wyświetlone zostanie wyskakujące okienko z dostępnymi typami zasobów i działań. Wybieramy Zawartość Interaktywną (Interactive Content).
- 5. Wyświetli się formularz z głównymi ustawieniami czynności.
- 6. Część *Opis* może pozostać pusta. Możemy jednak skutecznie go wykorzystać do instruowania uczniów i opisywania celu działania. Opis może być również widoczny na stronie głównej kursu za pomocą przycisku wyboru Wyświetl opis na stronie kursu.
- 7. Wszystkie czynności związane z treścią edukacyjną wykonujemy w części edytorskiej formularza.
- 8. Najpierw musimy wybrać odpowiedni rodzaj treści. W naszym przypadku wybieramy Quiz (zestaw pytań).

dd an activit	y or resource				
Search					
All Activities	Resources	Recommende	ed		
Assignment	Book	Chat	Choice	Database	External tool
Feedback	File	Folder	Forum ☆ ①	Glossary A i	<b>H5P</b> ☆ ①
IMS content     package     ☆	Interactive Content ☆ ①	© Label ☆ ①	Lesson ☆ ①	Page ☆ ①	Quiz ☆ ①
SCORM package	Survey ☆ ④	URL ☆ ①	✓ Wiki ☆ ③	Workshop       ☆	

- 9. Po automatycznym odświeżeniu części edytora formularza widzimy wiele opcji. Obowiązkowe opcje są oznaczone gwiazdką. Na szczęście możemy pozostawić wiele opcji bez zmian z ustawieniami domyślnymi i zmienić później, jeśli zajdzie taka potrzeba.
- 10. Najpierw dodajemy **Tytuł pytania**. Tytuł zostanie wyświetlony na stronie głównej kursu, jako link bezpośrednio do quizu.

H-Phub Sel	ect content type	*
O Create of the second seco	Content O Upload	🕅 Paste
Search f	or Content Types	٩
All Conten	<b>t Types</b> to <b>pular First</b> Newest First A to Z	
	Interactive Video Create videos enriched with interactions	(↓ Get
<b>*</b> =	Course Presentation Create a presentation with interactive slides	Get Get
	Multiple Choice Create flexible multiple choice questions	Details
Θ	Quiz (Question Set) Create a sequence of various question types	Details
Normal Market State	Fill in the Blanks Create a task with missing words in a text	Details
	Drag the Words Create text-based drag and drop tasks	Details
	Column Organize HSP content into a column layout	Get Get

- 11. Jeśli klikniemy małą ikonę strzałki w pobliżu *Quiz Introduction (Wprowadzenie quizu),* możemy łatwo dodać niezbędny tekst wprowadzający. Inne pola mogą pozostać puste lub wypełnione wartościami domyślnymi.
- 12. Oczywiście możemy zmienić wskaźnik paska postępu i ustawić tam próg zaliczenia quizu.

Editor

Question Set	2
Fitle * Metadata	
Jsed for searching, reports and copyright information	
Quiz introduction	
lackground image	
n optional background image for the Question set.	
+ Add	
rogress indicator *	
uestion set progress indicator style.	
Dots 🗸	
ass percentage *	
ercentage of Total score required for passing the quiz.	
50	
Questions *	
Questions	Textual Default
1. Loading 😢 Question type *	
Library for this question.	
+ ADD QUESTION	🗵 Copy 🖹 Paste

13. Najważniejsza część quizu nosi tytuł *Questions (Pytania*). Jak widać na obrazku, możemy utworzyć sekwencję pytań różnych typów za pomocą listy kombinowanej w sekwencji *Question Type (Typ pytania)*. Istnieje sześć podstawowych typów pytań.

Question Set	Z
Title * Metadata Jsed for searching, reports and copyright information	_
Cuiz introduction	i
Display introduction	
Title This title will be displayed above the introduction text.	
Introduction text This text will be displayed before the quiz starts.	
Start button text	
Background image An optional background image for the introduction.  Add	

Questions *		Textual	Default
1 Ø	Question type *		
	. v	Сору	🕅 Paste
	- Multiple Choice		
Disable backwards navigation This option will only allow you to move	Drag and Drop Fill in the Blanks		
Randomize questions Enable to randomize the order of ques	Mark the Words Drag Text True/False Ouestion		
Number of questions to be show	vn:		
Create a randomized batch of questions	; from the total.		

# Typ pytania wielokrotnego wyboru

Jako przykład wybierzemy typ pytania wielokrotnego wyboru. Ostateczny wygląd tego typu pytań jest następujący:

# Quiz

Choose the correct form of the verbs in brackets.

Next year he [drive] his truck for twenty years.

O will drive	
O will be driving	
will have been driving	
Check	

Jeśli odpowiedź jest prawidłowa, quiz pokaże następującą informację zwrotną.

Qui	Z
Cho Nex	bose the correct form of the verbs in brackets. At year he [drive] his truck for twenty years.
	will drive
	will be driving
~	will have been driving
	1/1

Widzimy, że reszta formularza zmieniła się zgodnie z wybranym typem pytania.

Zaczniemy od *Title of the question (Tytułu pytania),* który będzie widoczny w menu po lewej stronie. Następnie dodajemy samo pytanie w polu *Question (Pytanie)*.

Questions *		Textual	Default
<ul> <li>1. Untitled Multiple S</li> <li>2. Untitled Multiple S</li> </ul>	Question type * Library for this question.		
+ ADD QUESTION	Multiple Choice 🗸	🕅 Paste 8	Replace
	Title * (Metadata) Used for searching, reports and copyright information Untitled Multiple Choice Media Question *		
	Choose the correct form of the verbs in brackets. Next year he [drive] his truck for twenty years.		

Musimy napisać ewentualne indywidualne odpowiedzi do części *Available options (Dostępne opcje)*. W pierwszej kolejności dodajemy odpowiedź do pola *Text (Tekst)*, a następnie sprawdzamy, czy ta odpowiedź jest poprawna. *Tips and feedback (Porady i opinie)* możemy dodać, klikając tytułową część

formularza. Możemy dodać tyle odpowiedzi ile potrzeba za pomocą przycisku Add option (Dodaj opcję). Pytanie może mieć więcej niż jedną poprawną odpowiedź.

vailable options *	
• will have been driving	8
Text *	
will have been driving	
Correct	
Tips and feedback	
r will be driving	⊗
Text *	
will be driving	
Correct	
Tips and feedback	
r will drive	8
Text *	
B I ×₂ ײ I <sub>x</sub> ≣ Ξ Ξ	
will drive	
body div	
Correct	

Na koniec możemy dodać *Overall Feedback (Ogólną opinię)* do tego pytania i skonfigurować szczegóły zachowania pytania. W naszym przypadku pozostawiamy indywidualne ustawienia bez zmian.

ADD OPTION	
[] Overall Feedback	
Behavioural settings	

Wybraliśmy ten rodzaj aktywności do stworzenia całego quizu z kilkoma pytaniami, jak pisaliśmy wcześniej. Dlatego kolejnym krokiem będzie dodanie nowego pytania. Musimy przewinąć okno w górę i kliknąć przycisk *Add Question (Dodaj pytanie)* po lewej stronie formularza. Jak widać, nie zapisaliśmy jeszcze żadnych zmian. Dlatego musimy być ostrożni i nie używać przycisku Wstecz przeglądarki internetowej.

uestions*		Textual	Default
1. Untitled Multiple (2) + ADD QUESTION	Question type * Library for this question. Multiple Choice  Title * Metadata Used for searching, reports and copyright information Untitled Multiple Choice	Copy 🕅 Paste	& Replace

Po kliknięciu przycisku musimy wybrać odpowiedni rodzaj pytania i powtórzyć wszystkie kroki.

### Typ pytania typu "przeciągnij i upuść"

Drugi przykład pytania to przeciągnij i upuść. Możemy użyć tego typu pytań, aby umieścić prawidłowe słowo na obrazku w tle lub dopasować powiązane pary słów za pomocą przeciągania i upuszczania, jak w naszym przykładzie poniżej.

Q2: Supply the mis	sing words (counterparts).			
	duke	wife		
			introducer	duchess
			nephew	husband
	usher	niece	nepriew	nassana

Ponownie zaczniemy od tytułu. Następnie ustawiamy wymiary obszaru w pikselach i wciskamy przycisk *Next Step Task (Następny krok)* po prawej stronie.



Nasze zadanie będzie się składać z następujących czterech kroków:

- 1. Zaczniemy od umieszczenia stref zrzutu na płótnie lub obrazie.
- 2. Pokazujemy jego ustawienia, oraz umieszczamy etykietę.
- 3. Umieszczamy elementy upuszczane i zaznaczamy odpowiednie strefy upuszczania.
- 4. Ponownie edytujemy strefę zrzutu i zaznaczamy prawidłowe odpowiedzi.

W ten sposób dokonujemy przeciągnięcia, kończąc pytanie typu "przeciągnij i upuść".

Title * Metadata Used for searching, reports and copyright information	
Q2: Supply the missing words (counterparts).	
Step 1 Settings	Step 2 Task
Task*	
duke wife	maid duchess
usher niece	nephew husband

### Typ pytania "Wstaw brakującą frazę"

Kolejne pytanie pozwala wypełnić pustą część tekstu właściwymi słowami. W celu objaśnienia, użyjemy tego samego przykładu par słów, co w poprzednim przykładzie.

quiz
Fill in the missing words
Duke -
wife -
niece -
usher -
Check

Poniższy obrazek pokazuje jak zachowuje się pytanie. Jeśli klikniemy *Show solution (Pokaż rozwiązanie),* zostanie wyświetlona poprawna odpowiedź.

quiz
Fill in the missing words
Duke - Duchess
wife - husband
niece - daughter ×
usher - maid 🗸
3/4 Show solution C Retry

Tego typu pytanie możemy dodać do quizu, wybierając je z listy typów pytań. Poza *Tytułem (Title)* powinniśmy zaznaczyć pole *Opis zadania (Task description)*, gdzie możemy wstawić sugestię, jak odpowiedzieć na tego rodzaju zadanie.

Treść pytania trafia do części oznaczonej, jako *Bloki tekstowe (Text blocks)*. Jak widać, istnieje możliwość dodania większej liczby bloków tekstu w jednym pytaniu za pomocą przycisku *Dodaj blok tekstu (Add text block)*.

Możemy postępować zgodnie z instrukcjami, aby pomyślnie stworzyć tego rodzaju pytanie. Możemy dodać spacje z gwiazdką (\*) przed i za poprawnym słowem/frazą. Alternatywne odpowiedzi są oddzielone ukośnikiem (/). Na koniec możemy dodać wskazówkę tekstową, używając dwukropka (:) przed końcówką.

Należy podkreślić, że w słowach domyślnie rozróżniana jest wielkość liter. To zachowanie możemy zmienić poniżej w części formularza o nazwie *Ustawienia zachowania (Behavior settings)*. Możemy zauważyć tutaj wiele innych opcji, które pozwolą na to, że quiz będzie bardziej przyjazny dla naszych uczniów.

	w
i Important instructions	× Hide
<ul> <li>Blanks are added with an asterisk (*) in front and behind the correct word/phrase.</li> </ul>	
<ul> <li>Alternative answers are separated with a forward slash (/).</li> </ul>	
• You may add a textual tip, using a colon (:) in front of the tip.	
Example: H5P content may be edited using a *browser/web- browser:Something you use every day*.	
Duke - *Duchess* wife - *husband*	
niece - *nephew*	
usher - *maid*	

### Typ pytania "Zaznacz właściwe słowa"

Kolejny typ pytania wymaga od ucznia zaznaczenia/podkreślenia właściwego słowa lub frazy na liście słów lub zdań.



Jeśli chcemy stworzyć tego typu pytanie, dodajemy je do quizu za pomocą przycisku *Dodaj pytanie* (*Add question*). W związku z tym dodajemy odpowiedni tekst do odpowiednich pól formularza *Tytuł* (*Title*), a także *Opis zadania (Task description*). Najważniejszym polem jest pole zatytułowane *Pole tekstowe (Text-field)*, w którym wpisujemy tekst pytania. W tym polu znajdują się również niezbędne instrukcje dotyczące zaznaczenia słowa, które zostanie uznane za prawidłową odpowiedź. Ponownie używamy do tego gwiazdki.

Question type * Library for this question.	
Mark the Words	🔋 Copy 🕅 Paste & Replace
Title * Metadata Used for searching, reports and copyright information	
Q4	
Task description *	
Describe how the user should solve the task.	
Choose the correct participial adjective to c	omplete the sentences below.

<ul> <li>Correct words are marked with asterisks (*) before and after the word.</li> <li>Asterisks can be added within marked words by adding another asterisk, *correctword*** =&gt; correctword*.</li> <li>Only words may be marked as correct. Not phrases.</li> <li>Example: The correct words are marked like this: *correctword*, an asteris written like this: *correctword***.</li> </ul>	
<ul> <li>Asterisks can be added within marked words by adding another asterisk, *correctword*** =&gt; correctword*.</li> <li>Only words may be marked as correct. Not phrases.</li> <li>Example: The correct words are marked like this: *correctword*, an asteris written like this: *correctword***.</li> </ul>	
<ul> <li>*correctword*** =&gt; correctword*.</li> <li>Only words may be marked as correct. Not phrases.</li> <li>Example: The correct words are marked like this: *correctword*, an asteris written like this: *correctword***.</li> </ul>	
Only words may be marked as correct. Not phrases.      Example: The correct words are marked like this: *correctword*, an asteris     written like this: *correctword***.	
written like this: *correctword***.	isk is
1 So far the signs are: *nromising*- promised	
r. so far, the signs are: "promising" - promised	

Istnieje możliwość konfiguracji wielu innych opcji i cech zachowania podobnych do poprzedniego typu pytań.

### Typ pytania "Umieść prawidłowe słowo w tekście"

Pytanie z przeciąganiem tekstu pozwala nam poprosić ucznia o umieszczenie prawidłowego słowa w tekście lub utworzenie pasujących par. Pytanie może wyglądać jak na poniższym obrazku.



Uczeń powinien przeciągnąć słowa frazy w odpowiednie miejsce po lewej stronie. Po kliknięciu przycisku *Sprawdź (Check)*, uczeń widzi poprawność swojej próby.

### quiz

MATCH the tense, aspect and voice to the given verb forms and drag the them into the correct boxes. 1 it has been grown - past, progressive... × 2 it has grown - present, non-prog... × 3 it was growing - present, non-prog... ✓ 1/3 Show solution C Retry

Stworzenie tego typu pytania wymaga ponownego zastosowania dobrze znanych kroków. Ponownie musimy dodać nowe pytanie do quizu i wybrać opcję *Przeciągnij tekst (Drag text)*, jako typ pytania. Następnie musimy dodać tytuł i opis zadania. Samo pytanie jest zapisane w polu *Tekst (Text)*.

clorery for this quest	tion.			
Drag Text	~		🖲 Сору	Paste & Replace
Title * Metadata Used for searching, r	eports and copyright infor	mation		
Q5				
Task descriptio	<b>n *</b> er should solve the task.			
MATCH the ten the correct box	se, aspect and voice t es.	o the given verb fo	rms and dra	g the them into
Taut *				
Text				
i Importan	t instructions			× Hide
i Importan <ul> <li>Droppable</li> </ul>	t instructions	in asterisk (*) in front	t and behind t	× Hide
i Importan Droppable word/phra	t instructions words are added with a ise.	in asterisk (*) in front	t and behind t	X Hide
i Importan Droppable word/phra You may a For every e	t instructions words are added with a se. dd a textual tip, using a empty spot there is only	in asterisk (*) in front colon (:) in front of th one correct word.	t and behind t ne tip.	¥ Hide
i Importan Droppable word/phra You may a For every e You may a and 'v-' for	t instructions words are added with a ise. dd a textual tip, using a empty spot there is only dd feedback to be displa incorrect feedback.	in asterisk (*) in front colon (:) in front of th one correct word. ayed when a task is co	t and behind t ne tip. ompleted. Us	¥ Hide the correct e "\+' for correct
i Importan Droppable word/phra You may a For every e You may a and '\-' for Example:	t instructions words are added with a se. dd a textual tip, using a empty spot there is only dd feedback to be displa incorrect feedback. H5P content may be a Chrome?*. H5P content is *intera	in asterisk (*) in front colon (:) in front of th one correct word. ayed when a task is co edited using a *brow: active\+Correct! \-Inco	t and behind t te tip. ompleted. Us ser:What type prrect, try aga	¥ Hide the correct e '\+' for correct e of program is iin!*
<ul> <li>i Importan</li> <li>Droppable word/phra</li> <li>You may a</li> <li>For every e</li> <li>You may a and '\-' for</li> <li>Example:</li> </ul>	t instructions words are added with a se. dd a textual tip, using a empty spot there is only dd feedback to be displa incorrect feedback. H5P content may be a Chrome?*. H5P content is *intera	n asterisk (*) in front colon (:) in front of th one correct word. ayed when a task is co edited using a *brows active\+Correct! \-Inco	t and behind t te tip. ompleted. Us ser:What type prrect, try aga	¥ Hide the correct e '\+' for correct e of program is iin!*

Jak możemy przeczytać w instrukcji, każdemu pustemu miejscu odpowiada tylko jedno poprawne słowo. Jeśli będziemy chcieli zmienić zachowanie pytania lub dodać dodatkową opinię, wszystko znajdziemy w części formularza *Ogólne opinie (Overall feedback),* oraz *Ustawienia zachowania (Behavioral settings)*.

### Typ pytania prawda/fałsz

Ostatni typ pytania dostępny bezpośrednio w tym quizie jest prosty do stworzenia. Wymaga od ucznia podjęcia decyzji, czy przedstawione stwierdzenie jest poprawne, czy też niepoprawne.

he noun inf	ormation has plural form	informatio
⊙ True	O False	

# Quiz The noun information has plural form informations. True O False You got 0 of 1 points 0/1 Show solution C Retry

Tego typu pytanie możemy dodać do quizu za pomocą przycisku *Dodaj pytanie (Add question)*. Wybieramy typ *Pytanie Prawda/Fałsz (True/False Question)*. Następnie musimy wpisać Tytuł pytania i sam tekst pytania. Na koniec musimy zaznaczyć, czy zdanie jest uważane za prawdziwe czy fałszywe.

Question type* Library for this question.	
True/False Question 🖌	Copy Paste & Replace
Title * Metadata Used for searching, reports and copyright information	
Q6 - Decide, if the following statement is correct or i	incorrect.
<ul> <li>Media</li> <li>Question *</li> </ul>	
B $I \times_z x^z$ $I_x \equiv \Xi$ Normálny -	
The noun information has plural form informations.	
body p	
Correct answer*	
⊖ True ● False	

Wreszcie, po utworzeniu wszystkich pytań, możemy sprawdzić ustawienia dotyczące konkretnych reakcji w utworzonym quizie, które pojawią się na końcu formularza.

Disable backwards navigation     This option will only allow you to move forward in Question S	et
Randomize questions     Enable to randomize the order of questions on display.	
Number of questions to be shown:	

Create a randomized batch of questions from the total.

Kolejny zestaw ustawień jest dostępny pod tytułem *Zakończone (Finished)*. Podczas kolejnego korzystania z quizu możemy cofnąć się w dowolnym momencie, aby zmienić zachowanie indywidualnego pytania lub quizu. Możemy także pozostawić je bez zmian na tym etapie tworzenia quizu.

▼ Finished
☑ Display results
Z Display solution button
Z Display retry button
No results message
Text displayed on end page when "Display results" is disabled
Finished
Feedback heading *
This heading will be displayed at the end of the quiz when the user has answered all questions.
Your result:
Overall Feedback
Solution button label *
Text for the solution button.
Show solution
Retry button label *
Text for the retry button.
Retry
Finish button text*
Finish

Po zatwierdzeniu wszystkich zmian możemy przejrzeć końcową wersję tematyczną quizu w odniesieniu do wybranego kursu.

Topic 1 🖉



÷

Quizy w LMS Moodle mogą być również tworzone przy użyciu starszego podejścia, które zostanie przedstawione w następnym rozdziale.

### Tworzenie quizu

Jest wiele przykładów, jak skutecznie wykorzystać quiz w kursie e-learningowym. Powinniśmy jednak postępować zgodnie z przedstawionymi zaleceniami, aby quiz i pytania mogły być wykorzystane w kursie w sposób elastyczny:

- 1. Tworzymy zestaw pytań w banku pytań.
- 2. Pytania dzielimy na kategorie według wybranych kryteriów.
- 3. Możemy również dodać tzw. *question tags*, aby zmaksymalizować przyszłe wykorzystanie pytań.
- 4. Na pytania zebrane w banku pytań tworzymy quizy w różnych częściach kursu elearningowego.

### Tworzenie pytań w banku pytań

Wszystkie pytania utworzone w kursie e-learningowym gromadzone są w banku pytań. Zestaw pytań możemy wyświetlić za pomocą ikony koła zębatego w prawym górnym rogu strony kursu głównego. Musimy wybrać pozycję menu *Więcej... (More ...).* 

W99 Dashboard My courses W99		🔅 🗸
	① Add on activity (	Edit 🝷 or resource
÷	Topic 1 🖉	Edit 🝷
	① Add an activity	or resource
<del>1</del> .	Topic 2 🖉	Edit 🝷
	① Add an activity	or resource



Na koniec widzimy uporządkowaną listę wszystkich funkcji, którymi można zarządzać na poziomie kursu. Link do banku pytań jest dostępny poniżej. Klikamy na link *Pytania (Questions)*.

Course administration	Users	
		<u>Edit settings</u>
		<u>Course completion</u>
		Unenrol me from W99
		<u>Filters</u>
		Gradebook setup
		Backup
		Restore
		Import
		<u>Copy course</u>
		Reset
		Accessibility toolkit
	<u>Reports</u>	Competency breakdown
		Live logo
		Activity report
		Course participation
		Activity completion
		<u></u>
	Badaes	Manaae badaes
	buuges	Add a new badge
		<u></u>
	Question bank	Questions
	<u>Question bunk</u>	Categories
		Import

System wyświetla stronę główną banku pytań. Możemy uzyskać listę już utworzonych pytań. To zrozumiałe, że jeśli wyświetlimy tę stronę po raz pierwszy, lista nie będzie zawierać żadnych informacji.

Nowe pytanie możemy utworzyć za pomocą przycisku z tym samym tekstem. Nie musimy nic więcej zmieniać.

W99		
Dashboard My courses W99 Question bank Questions		
Questions Categories Import Export		
Question bank		
Select a category: Default for W99 (7) 💠		
The default category for questions shared in context 'W99'.		
No tag filters applied		
Filter by tags		
□ Show question text in the question list		
Search options 🔻		
□ Also show questions from subcategories		
Also show old questions		
Create a new question		
T Question	Actions	Created by
Question name / ID number		First name / Surname / Date
□ III Q01	Edit 🝷	1 July 2021, 11:21 PM
□ <b>1</b> Q02	Edit 🔻	1 July 2021, 11:23 PM
□ <b>v</b> Q03	Edit 🝷	1 July 2021, 11:25 PM
□ 🛄 Q04	Edit 🝷	1 July 2021, 11:39 PM
□ <b>↑</b> Q05	Edit 🝷	Martin Drlik 2 July 2021, 10:42 AM
□ <b>:::</b> Q06	Edit 🝷	Martin Drlík 2 July 2021, 10:31 AM
□•• Q09	Edit 🝷	Martin Drlík 2 July 2021, 10:58 AM
With selected:		
Delete         Move to >>         Default for W99 (7)         \$		

Po kliknięciu podświetlonego przycisku na poprzednim obrazku otworzy się wyskakujące okienko. Widzimy tam kilka rodzajów pytań, które możemy zawrzeć w quizach. W kolejnych rozdziałach przedstawimy najczęstsze typy pytań.

QU	ESTIC	DNS	*	Select	a question	type to	o see its
0	Ξ	Multiple choice		descri	ption.		
0		True/False					
0	E	Matching					
0		Short answer					
0	2	Numerical					
0		Essay					
0	2+2 = ?	Calculated					
0	<u>2+2</u> = ?	Calculated multichoice					
0	2#2 #?	Calculated simple					
0	٠ţ٠	Drag and drop into text					
0	÷	Drag and drop markers	-				
					Add		Cancel

Choose a question type to add ×

### Typ pytania wielokrotnego wyboru

Typ pytania wielokrotnego wyboru jest prawdopodobnie najczęściej używanym pytaniem z odpowiedziami zamkniętymi. Może mieć jedną lub więcej poprawnych odpowiedzi i opcjonalną liczbę błędnych.



Zamierzając stworzyć tego typu pytanie, zaznaczamy ten typ w oknie wyświetlonym powyżej i wciskamy przycisk *Dodaj (Add)*. System otwiera formularz z wieloma ustawieniami. W tym momencie musimy dodać tylko następujące pozycje:

- 1. Nazwa pytania, pod którą pytanie będzie dostępne na liście pytań.
- 2. Tekst pytania.
- 3. Na tym etapie nie zmieniamy znaku *Domyśłny (Default)*.

### Adding a Multiple choice question®

	⊁ Expand	all
General		
Category	Default for W99 (7) •	
Question name	Q07	
Question text	Image: Image	
	Choose the correct form of the verbs in brackets.	
	Next year he [drive] his truck for twenty years.	
		3
Default mark	1	

W związku z tym powinniśmy wybrać, czy pytanie będzie miało tylko jedną czy więcej poprawnych odpowiedzi, korzystając z pola kombi *Jedna czy wiele odpowiedzi? (One or multiple asnwers)*.

ID number	?	
One or multiple answers?		One answer only \$
		Shuffle the choices? ③
Number the choices?		a., b., c., \$
Show standard instructions	?	No 🗢

Korzystamy z drugiej części formularza *Odpowiedzi (Answers),* w której musimy wpisać wszystkie możliwe odpowiedzi na pytanie. Odpowiedzi należy dodać do pola zatytułowanego *Wybór 1 ... Wybór N (Choice 1 ... Choice N)*. Jednocześnie musimy wybrać wagę ocen dla tego wyboru (odpowiedzi) tak, aby suma wszystkich poprawnych odpowiedzi wynosiła 100%.

Oznacza to, że jeśli w pytaniu mamy tylko jedną poprawną odpowiedź, wybieramy 100%. W przypadku większej liczby poprawnych odpowiedzi, musimy podzielić 100% pomiędzy wszystkie poprawne odpowiedzi.

Answers		
Choice 1		-4
	Yani bis di Yani di	11
Grade	None	
Feedback		-
Choice 2		
	will have been driving	+
Grade	100% •	
Feedback		
		*
Choice 3		
	will drive	+
Grade	None	
Feedback		
		•

Jak można zauważyć, istnieje możliwość dodania podpowiedzi do każdej możliwej odpowiedzi. Jednak stworzenie takiej formy pomocowej zajmuje dużo czasu.

### Typ zadania prawda/fałsz

Możemy również bardzo szybko utworzyć zadanie typu prawda/fałsz. Jedynym warunkiem jest sporządzenie deklaracji, czy podane określenie jest poprawne czy też niepoprawne.

Question 1 Not yet answered Marked out of 1.00	A S (	text of a sentence, which is elect one: O True O False	for example false.	
Start again	Save	Fill in correct responses	Submit and finish	Close preview
Start ayanı	Save	r in in concernesponses	Submit and imisit	Close preview

W tym celu należy wykonać te same kroki, co poprzednio:

- 1. Klikamy w przycisk Utwórz nowe pytanie (Create a new question).
- 2. Wybieramy Prawda/Fałsz (True/False) i klikamy w przycisk Dodaj (Add).
- 3. Dodajemy nazwę pytania oraz tekst pytania.
- 4. Wybieramy Poprawna odpowiedź prawda lub fałsz (Correct answer true/false).

Save in category		Default for W99 (7) •
Question name	0	Q09
Question text	0	
		A text of a sentence, which is for example false.
		ୈ
Default mark	0	1
General feedback	0	
ID number	$\bigcirc$	
Correct answer	-	False •

# Zadanie typu *"Dopasuj do …"*

Zadanie tego typu pozwala nam stworzyć pytanie, w którym uczeń jest proszony o dopasowanie powiązanych słów, stwierdzeń i/lub jednostek. Przykład takiego pytania widzimy na poniższym obrazku.

Question 1 Not yet	Iv	ATCH the tense,	aspect and	I voice to the given ve	erb forms.					
answered Marked out of	it	has been grown	Choose	-	\$					
1.00	it	was growing	Choose ¢							
	it	has grown	Choose	-	\$					
Start again	Save	Fill in correct re	sponses	Submit and finish	Close preview					

W celu utworzenia zadania tego typu, należy postępować zgodnie z opracowanymi wcześniej krokami:

- 1. Klikamy w przycisk Utwórz nowe pytanie (Create a new question).
- 2. Wybieramy Dopasowany typ pytania (Matching type of question) i klikamy w przycisk Dodaj (Add).
- 3. Dodajemy nazwę pytania oraz tekst pytania.

Editing a Matching question®		Proceeding!
General	,	Expand all
Current category	Default for W99 (7) 🛛 Use this category	
Save in category	Default for W99 (7) •	
Question name	Q06	
Question text ①	1 A* B I = = = • % % @ = # # @ H#	
	MATCH the tense, aspect and voice to the given verb forms.	

Kolejna część formularza różni się od typów pytań wymienionych powyżej. Widzimy, że musimy stworzyć pary słów lub stwierdzeń. Innymi słowy, musimy wpisać odpowiedzi na każde pytanie, czyli od **Pytanie 1**... **Pytanie N**. Ponadto możemy dodać pary, w których dodamy tylko odpowiedzi, podczas gdy pytań będzie brakować. W rezultacie uczeń będzie miał więcej opcji odpowiedzi niż pytań.

<ul> <li>Answers</li> </ul>							
Available choices	You must provide at least two questions and three answers. You can provide extra wrong answers by giving an answer with a blank question. Entries where both the question and the answer are blank will be ignored.						
Question 1							
	it has been grown						
Answer	present, non-progressive, perfective, passive						
Question 2							
	it has grown						
Answer	present, non-progressive, perfective, active						
Question 3	1 A* B I = = = 3 % % © 2 B & M Ø HP						
	it was growing						
Answer	past, progressive, non-perfective, active						
	Blanks for 3 more questions						

### Przeciągnij i upuść w trybie pytania tekstowego

Kolejny typ pytania można uznać za bardziej przyjazną dla użytkownika odmianę pytania wymagającego dopasowania odpowiedzi. Uczeń proszony jest o przeciągnięcie wymaganej odpowiedzi i upuszczenie jej w odpowiednie miejsce.

Question 1 Not yet answered Marked out of 1.00	MATCH the tense, aspect and voice to the given verb forms.  it has been grown  it has grown  it was growing	
	present, non-progressive, perfective, active present, non-progressive, perfective, passive past, progressive, non-perfective, active	e
Start again	ave Fill in correct responses Submit and finish Close preview	

Możemy ponownie wykonać te same kroki, co w przypadku wyżej wymienionych rodzajów pytań. Musimy jednak użyć specjalnych symboli wieloznacznych [[]] w tekście pytania, aby utworzyć miejsca, w których uczniowie powinni upuścić słowa lub stwierdzenia.

### Editing a drag and drop into text®

																					) E	apand a	п
<ul> <li>General</li> <li>Current category</li> </ul>		Defaul	It for W9	99 (7)	🗹 U:	se thi:	s cate	egory															
Save in category		Defa	ult for V	vəə (	7)	۰																	
Question name	0	Q05										]											
Question text	0	1	A •	в	I	i	!≡	⊒		٩	2	3	0	1	R	¥	2	H;P					1
		U	÷ x	2 x <sup>2</sup>		2 2			8 0	8 1	m	I	Э	C	•	9	 $\langle \rangle$						
		MATC	H the te	ense,	aspe	ct and	d void	e to t	the ç	given	veri	o for	ms.										
		it has	been g	jrown	[[1]]																		
		it has	grown		[[2]]																		
		it wa	s growin	ng	[[3]]																		
																						C	

Na obrazku poniżej możemy zobaczyć, że tworzymy pary pomiędzy ponumerowanymi symbolami wieloznacznymi a wyborami, zebranymi w dalszej części formularza. System zastąpi te znaki specjalne (wildcards) później i zapewni ich prawidłową ocenę.

#### Choices Shuffle Choice [[1]] Unlimited Answer present, non-progressive, perfec Group A \$ Choice [[2]] Group 🗆 Unlimited present, non-progressive, perfec A \$ Answer Choice [[3]] 🗆 Unlimited past, progressive, non-perfective Group A \$ Answer Choice [[4]] 🗆 Unlimited Answer Group A \$ Choice [[5]] Answer Group A \$ Unlimited Choice [[6]] Unlimited Answer Group A \$ Blanks for 3 more choices

Istnieje możliwość utworzenia większej liczby grup słów lub stwierdzeń w jednym pytaniu, korzystając z grup po prawej stronie. Możemy z nimi eksperymentować później, po dokładnym zrozumieniu, jak działa to pytanie.

### Typ pytania z krótką odpowiedzią

Typ pytania z krótką odpowiedzią różni się od poprzednich typów pytań. Stanowi pytanie typu otwartego. Oznacza to, że możemy ustawić tylko poprawne warianty odpowiedzi. Uczeń musi tam wpisać jedno ze słów lub stwierdzeń z listy. Wszystkie inne są uważane za nieprawidłowe.

Question 1 Not yet answered Marked out of 1.00		Form abstract noun corresponding to the underlined word and complete the end of the following sentence. But there was another reason why George was eager to pass by my house. – But there was another reason for George's Answer:
Start again	Sav	re Fill in correct responses Submit and finish Close preview

Jeśli chcemy stworzyć pytanie z krótką odpowiedzią, postępujemy zgodnie z dobrze znanymi krokami:

- 1. Kliknij przycisk Utwórz nowe pytanie.
- 2. Wybierz typ pytania Krótka odpowiedź i kliknij przycisk Dodaj.
- 3. Dodaj nazwę pytania i tekst pytania.

Adding a short answer ques	tio	<b>1</b> ®	Forward all
• General		,	Expand di
Category	[	Default for W99 (8) •	
Question name (	0	Q08	
Question text (	0	1 A * B I = = = • % % @ = * * M 2 HP	
		Form abstract noun corresponding to the underlined word and complete the end of the following sentence.	
		But there was another reason why George was eager to pass by my house.	
		- But there was another reason for George's	
			0
Default mark (	0	1	

Następnie musimy wpisać, co najmniej jedną poprawną odpowiedź w polu Odpowiedź 1 i dodać do niej odpowiednią ocenę. Jeśli pytanie ma więcej niż jedną poprawną odpowiedź, możemy dodać je wszystkie w poniższych polach formularza. Nie jest konieczne przypisywanie 100% do każdej z nich wszystkich. Możemy zdecydować, którą odpowiedź uznamy za bardziej poprawną i ocenić ją adekwatny sposób.

Correct answers	You must provide at least one possible answer. Answers left blank will not be used. * can be used as a wildcard to match any characters. The first matching answer will be used to determine the score and feedback.
* Answers	
Answer 1	eogerness Grode 100% ¢
Feedback	
Answer 2	eagemes Grade 75% •
Feedback	

### Typ pytania z wbudowaną odpowiedzią

Typ pytania z wbudowaną odpowiedzią to kolejny ekscytujący i użyteczny typ zadań. Pozwala tworzyć ciągły tekst i umieszczać w nim różnego rodzaju pytania. Na przykład uczniowie muszą wybrać właściwe słowo z listy, wpisać słowo lub stwierdzenie w puste miejsce, wpisać brakującą liczbę itp. Tego rodzaju pytanie nazywano wcześniej pytaniami zamkniętymi (Cloze).

Question 1 Not yet answered Marked out of 3.00	Form abstract nouns corresponding to the underlined words and complete the following sentences.  1. But there was another reason why George was eager to pass by my house.  But there was another reason for George's		
	2. I thought, innocent I was, that the headmaster would rebuke the boys.     - Thinking in my     that he would find some sort of suitable     Orebukeness     for the boys.	Orebuking	

Pierwsza część dotycząca tworzenia tego typu pytania jest taka sama. Jak widać na poniższym obrazku, to pytanie ma tylko pole Tekst pytania - musimy tam wpisać jego treść.

- General	
Category	Default for W99 (9)
Question name	0 010
Question text	<ul> <li>I A → B / E E E E E E E E E E E E E E E E E E</li></ul>

Następnie musimy dodać do tekstu specjalną sekwencję znaków, zrozumiałą dla systemu, który to później zastąpi je oczekiwanymi przez nas elementami formularza.

Choć trudno jest zapamiętać dokładne sekwencje, możemy użyć specjalnego przycisku podświetlonego pomarańczowym kwadratem, który jest dostępny w edytorze. Otworzy się wyskakujące okienko z dostępnymi opcjami.

### Cloze editor

Choose a question type to add OMULTICHOICE
OMULTICHOICE_H
OMULTICHOICE_V
OMULTICHOICE_S
OMULTICHOICE_HS
OMULTICHOICE_VS
OMULTIRESPONSE
OMULTIRESPONSE_H
OMULTIRESPONSE_S
OMULTIRESPONSE_HS
ONUMERICAL
OSHORTANSWER
OSHORTANSWER_C
Add Cancel

Wszytskie dostępne opcje zostały podsumowane i przedstawione w tabeli poniżej.

MULTICHOICE	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Rozwijane menu w tekście.
	Tylko jedna odpowiedź.
MULTICHOICE H	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
_	predefiniowanej listy.
	Pole typu <i>radiobutton</i> w poziomie (pole
	pojedynczego wyboru)
	Tylko jedna odpowiedź.
MULTICHOICE_V	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
_	predefiniowanej listy.
	Pole typu <i>radiobutton</i> w pionie (pole
	pojedynczego wyboru)
	Tylko jedna odpowiedź.
MULTICHOICE_S	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Rozwijane menu w tekście.
	Możliwość mieszania pytań.
	Tylko jedna odpowiedź.
MULTICHOICE_HS	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Pole typu <i>radiobutton</i> w poziomie (pole
	pojedynczego wyboru)
	Możliwość mieszania pytań.
	Tylko jedna odpowiedź.
MULTICHOICE_VS	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Pole typu <i>radiobutton</i> w pionie (pole
	pojedynczego wyboru).
	Możliwość mieszania pytań.
	Tylko jedna odpowiedź.
MULTIRESPONSE	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Pole wyboru opcji typu checkbox (kwadratowe
	pole wielokrotnego wyboru).
	Dozwolone jest wiele odpowiedzi.

MULTIRESPONSE_H	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Pole typu <i>checkbox</i> w poziomie (kwadratowe
	pole wielokrotnego wyboru)
	Dozwolone jest wiele odpowiedzi.
MULTIRESPONSE_S	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Pole typu <i>checkbox</i> w pionie (kwadratowe pole
	wielokrotnego wyboru).
	Możliwość mieszania pytań.
	Dozwolone jest wiele odpowiedzi.
MULTIRESPONSE_HS	Umożliwia wybór jednej lub wielu odpowiedzi z
	predefiniowanej listy.
	Pole typu <i>checkbox</i> w poziomie (kwadratowe
	pole wielokrotnego wyboru).
	Możliwość mieszania pytań.
	Dozwolone jest wiele odpowiedzi.
NUMERICAL	Umożliwia odpowiedź liczbową, ewentualnie
	z dodanymi jednostkami, ocenianą przez
	porównanie z różnymi, modelowymi
	odpowiedziami, ewentualnie z dodatkowym
	zakresem tolerancji.
SHORTANSWER	Pozwala na odpowiedź składającą się z jednego
	lub kilku słów, ocenianych przez porównanie z
	różnymi modelami odpowiedzi, które mogą
	zawierać symbole wieloznaczne.
	Rozmiar liter nie ma znaczenia.
SHORTANSWER_C	Pozwala na odpowiedź składającą się z jednego
	lub kilku słów, ocenianych przez porównanie z
	różnymi modelami odpowiedzi, które mogą
	zawierać symbole wieloznaczne.
	Rozmiar liter ma znaczenie.

Pozostałe ustawienia zobaczymy po wybraniu konkretnej opcji. Przykładowo, możemy zobaczyć te pola

w przypadku menu dotyczącego krótkiej odpowiedzi.

Cloze editor	×
SHORTANSWERDefault mark	
1. Answereagerness	+×↓ Grade100% ✓
2. Answereagernes	+×↑ Grade 50% ✓

Ustawienia odrobinę różnią się w przypadku pytań wielokrotnego wyboru. Różnice widoczne są na poniższym obrazie.

Cloze editor	×
MULTICHOICE_SDefault mark	
1. Answer[innocence	+×↓
Feedback	Grade 100% ✓
2. Answer innoceness	+×↑↓
Feedback	Grade Incorrect ∨
3. Answer innocencing	+×↑
Feedback	Grade Incorrect ✓

Gdy ustawimy wszystkie wymagane wartości i zapiszemy je, widzimy, że do tekstu pytania została dodana specjalna sekwencja tekstowa.

Form abstract nouns corresponding to the underlined words and complete the following sentences.				
1. But there was another reason why George was eager to pass by my house.				
– But there was another reason for George´s {1:SHORTANSWER:~%100%eagerness~%50%eagernes}				
2. I thought, innocent I was, that the headmaster would rebuke the boys.				
<ul> <li>Thinking in my {1:MULTICHOICE_S:-%100%innocence~innoceness-innocencing} that he would find some sort of suitable {1:MULTICHOICE_HS:-%100%rebuking-rebukeness} for the boys.</li> </ul>				

Możemy ocenić poprawność tekstu za pomocą przycisku **Dekoduj** (Decode) i zweryfikować przycisk tekstu pytania. Jeśli wszystko się zgadza, liczba pytań jest taka sama, jak liczba dodanych elementów pytania.

	Decode and verify the question text
Question {#1} Short answer	
Question {#2} Multiple choice	
Question {#3} Multiple choice	
Multiple tries	
Tags	

Po kliknięciu w tytuł możemy zobaczyć szczegóły każdego elementu pytania.

¥	Question {#1} Short answer	
	Question definition	{1:SHORTANSWER:~%100%eagerness~%50%eagernes}
	Default mark	1
	Case sensitivity	No, case is unimportant
	Answer	eagerness
	Grade	1
	Feedback	
	Answer	eagernes
	Grade	0.5
	Feedback	

# Kategorie Pytań

Dashboard My courses W99 Question bank Categories				
Questions Categories Import Export				
Edit categories <sup>®</sup>				
Question categories for 'Course: W99' • Default for W99 (10) The default category for questions shared in context 'W99'. ③				
Question categories for 'Category: Workshop' • Default for Workshop (0) The default category for questions shared in context 'Workshop'. ③				
Question categories for 'System' • Default for System (0) The default category for questions shared in context 'System'. ③				

Question categories for 'System' • Default for System (0)

The default category for questions shared in cont	text 'System'.

### Add category

Parent category	(?)	Default for W99 (10) 🗢
Name	()	
Category info		I A - B I E E E % % © A HP
ID number	?	
		Add category

# Dodawanie Pytań do Quizu